

SALIDA	29701261 - Fuente Luna
	2023/29701261/M000000000162
	Fecha: 14/11/2023



## INFORME INDIVIDUALIZADO PARA EL PLAN DE REFUERZO DE APRENDIZAJES NO ADQUIRIDOS: MATERIAS PENDIENTES

Materia: <b>COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA (2-ESO)</b>	Curso: <b>2023-2024</b>
Alumno/a:	Grupo:

Desde el departamento de **TECNOLOGÍA** se propone un programa de refuerzo de la materia de **COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA**. El profesorado, tomando como referente el informe de materia no superada, y a través de distintos instrumentos (observación directa, corrección de actividades, pruebas escritas, etc.), determinará si el/la alumno/a ha superado los criterios de evaluación y las competencias específicas.

### Fecha de entrega de actividades y/o realización de pruebas escritas

Evaluación	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Actividades</b>	<input type="checkbox"/> <b>Pruebas escritas</b>
Primera	<i>5 de diciembre</i>	
Segunda	<i>7 de marzo</i>	
Tercera	<i>9 de mayo</i>	

### Indicaciones:

El alumnado deberá unirse con su cuenta [xxx@g.educaand.es](mailto:xxx@g.educaand.es) en el aula de Classroom "**Materia Pendiente CyR-2-ESO**" con el siguiente código de Classroom: [6gzyynw](#)

También se puede acceder al aula virtual mediante el siguiente enlace de invitación:  
<https://classroom.google.com/c/NjMxOTE2MTU2OTU5?cjc=6gzyynw>

En dicha plataforma se le proporcionará el material necesario y las actividades a entregar con su fecha tope de entrega correspondiente, pudiéndose entregar en cualquier momento anterior a dicha fecha.

Además, mediante classroom podrán resolverse las dudas pertinentes, ya que en ésta se tiene acceso a enviar mensajes al docente, así como también correos electrónicos.

### Además, el alumnado superará la materia pendiente cuando...

<input type="checkbox"/>	Supere positivamente la primera y segunda evaluación de la materia análoga del curso actual.
<input checked="" type="checkbox"/>	Obtenga una calificación positiva en la evaluación ordinaria de la materia análoga del curso actual.

**DISTRIBUCIÓN TEMPORAL DE UNIDADES O SITUACIONES DE APRENDIZAJE**

1ª Evaluación Unidades o Situaciones de Aprendizaje		Actividades
<input checked="" type="checkbox"/>	UD.1: Programación y robótica	Actividades indicadas en Google Classroom
<input type="checkbox"/>		

2ª Evaluación Unidades o Situaciones de Aprendizaje		Actividades
<input checked="" type="checkbox"/>	UD.2: Datos masivos (BIG DATA)	Actividades indicadas en Google Classroom
<input type="checkbox"/>		

3ª Evaluación Unidades o Situaciones de Aprendizaje		Actividades
<input checked="" type="checkbox"/>	UD.3: Inteligencia artificial	Actividades indicadas en Google Classroom
<input type="checkbox"/>		

SALIDA	29701261 - Fuente Luna
	2023/29701261/M000000000162
	Fecha: 14/11/2023

**CRITERIOS DE EVALUACIÓN QUE EL ALUMNADO DEBE SUPERAR**

*(Se detallan aquellos considerados como mínimos para superar la materia)*

CRITERIOS DE EVALUACIÓN		UNIDAD	TRIM.
Cód.	Descripción		
1.3	Entender cómo funciona un programa informático, la manera de elaborarlo y sus principales componentes.	<b>UD. 1</b>	<b>1</b>
2.1	Conocer y resolver la variedad de problemas posibles, desarrollando un programa informático y generalizando las soluciones, tanto de forma individual como trabajando en equipo, colaborando y comunicándose de forma adecuada.		
4.1	Conocer las aplicaciones actuales del Big Data, así como la naturaleza de los distintos tipos de datos y metadatos Generados, siendo capaces de analizarlos, visualizarlos y compararlos, empleando a su vez un espíritu crítico y científico.	<b>UD. 2</b>	<b>2</b>
4.2	Comprender los principios básicos de funcionamiento de los agentes inteligentes y de las técnicas de aprendizaje automático, con objeto de aplicarlos para la resolución de situaciones mediante la Inteligencia Artificial de forma ética y responsable.	<b>UD.3</b>	<b>3</b>