

Guía orientativa para la matriculación en 1ºESO



- Plan de estudios de 1ºESO
- Contenido de las materias optativas
- Materias en el sobre de matrícula

1º ESO

MATERIAS COMUNES OBLIGATORIAS

Nº
Horas

Biología y Geología

3

Educación Física

3

Educación Plástica, Visual y Audiovisual

1

Geografía e Historia

3

Lengua Castellana y Literatura

4

Matemáticas

4

Música

2

Inglés

4

Francés*

2

Las materias
marcadas en
amarillo son
de obligada
elección

MATERIAS OPTATIVAS PROPIAS (1)

Nº
Horas

Computación y Robótica

2

Cultura Clásica

2

Se elegirán
todas por
orden de
preferencia

Se cursa 1

RELIGIÓN / ATENCIÓN EDUCATIVA (1)

Nº
Horas

Religión Católica

1

Religión Evangélica

1

Atención Educativa

1

Elegir 1

CONTENIDO DE LAS MATERIAS OPTATIVAS

(PROPIAS DE LA COMUNIDAD ANDALUZA)

1º ESO

ORDEN de 30 de mayo de 2023, por la que se desarrolla el currículo correspondiente a la etapa de Educación Secundaria Obligatoria en la Comunidad Autónoma de Andalucía

COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA

Computación y Robótica es una materia del bloque de asignaturas optativas que se oferta en los cursos primero, segundo y tercero de Educación Secundaria Obligatoria. Su finalidad es permitir que los alumnos y las alumnas aprendan a idear, planificar, diseñar y crear sistemas de computación y robóticos, como herramientas que permitan cambiar el mundo, desarrollando una serie de capacidades cognitivas integradas en el denominado Pensamiento Computacional.

Desde nuestra comunidad autónoma, y en virtud de la consecución de los objetivos planteados para el desarrollo sostenible de la Agenda 2030, así como especialmente para la adquisición de la competencia digital del Perfil de salida a la finalización de la etapa básica, dicha materia se antoja fundamental en un entorno cada vez más específicamente tecnificado.

Esta forma de pensar promueve el razonamiento relacionado con sistemas y problemas, mediante un conjunto de técnicas y prácticas bien definidas. Se trata de un proceso basado en la creatividad, la capacidad de abstracción y el pensamiento lógico y crítico que permite, formular problemas, analizar información, modelar y automatizar soluciones, evaluarlas y generalizarlas. Además, el aprendizaje de esta materia debe fomentar una actitud de creación de prototipos y productos que ofrezcan soluciones a problemas reales identificados en la vida diaria del alumnado y en el entorno del centro docente. El objetivo, por tanto, de Computación y Robótica es unir el aprendizaje con el compromiso social.

Del mismo modo, puede decirse que la computación es la disciplina dedicada al estudio, diseño y construcción de programas y sistemas informáticos, sus principios y prácticas, aplicaciones e impacto que estas tienen en nuestra sociedad. Se trata de una materia con un cuerpo de conocimiento bien establecido, que incluye un marco de trabajo centrado en la resolución de problemas y en la construcción de conocimiento. La computación, por tanto, es el motor innovador de la sociedad del conocimiento actual, situándose en el núcleo del denominado sector de actividad cuaternario, relacionado con la información.

Por otro lado, la robótica es un campo de investigación multidisciplinar, en la frontera entre las ciencias de la computación y la ingeniería, cuyo objetivo es el diseño, la construcción y operación de robots, entendidos como sistemas autónomos que perciben el mundo físico y actúan en consecuencia, realizando tareas al servicio de las personas. A día de hoy, se emplean de forma generalizada, desarrollando trabajos en los que nos apoyan o incluso nos sustituyen.

SABERES BÁSICOS

- A. Introducción a la Programación.
- B. Internet de las cosas.
- C. Robótica.
- D. Desarrollo móvil.
- E. Desarrollo web.

CULTURA CLÁSICA

La materia optativa de Cultura Clásica tiene como finalidad facilitar al alumnado un primer acercamiento general al estudio de las civilizaciones griega y latina en los ámbitos literario, artístico, filosófico, científico y lingüístico, con objeto de que, a partir de su estudio, pueda tomar conciencia de la pervivencia, influencia y presencia de muchos de estos aspectos en la cultura occidental.

Esta materia presenta una visión del mundo clásico con un recorrido que va desde aspectos generales sobre historia y geografía, vida cotidiana, política, artes, creencias religiosas y mitos hasta un primer acercamiento a las lenguas clásicas. Es una oportunidad para transmitir conciencia de lo que somos, desde la comprensión de formas artísticas, literarias, arquitectónicas y escultóricas que nos rodean y de la lengua que usamos.

Las huellas de las civilizaciones griega y romana permanecen aún en numerosos aspectos y ámbitos de nuestra vida. Al pueblo griego le debemos nuestras ideas sobre medicina, arte, historia y ciencia; sus géneros literarios, su filosofía, sus matemáticas, incluso los restos de sus edificios y sus construcciones. El pueblo romano supone la herencia de nuestra forma de vivir, sus instituciones, su marco jurídico y administrativo y especialmente su lengua y su patrimonio artístico.

Las competencias específicas de Cultura Clásica recogen un diálogo entre presente y pasado. Las sociedades de Grecia y Roma marcan la historia de Europa en general y de España en particular, estableciendo los cimientos de una forma de entender al ser humano y al mundo y de un modo de manifestar los sentimientos y los pensamientos que están por encima de las fronteras establecidas por las naciones y los estados, y que se han mantenido a través de los tiempos en lo que se ha venido a denominar la cultura occidental.

SABERES BÁSICOS

- A.** Geografía e Historia
- B.** Sociedad y vida cotidiana
- C.** Mitología y Religión
- D.** Arte
- E.** Lengua, Léxico y Literatura



Sobre de Matrícula de Educación Secundaria Obligatoria

1º ESO

1º de ESO

MATERIAS COMUNES OBLIGATORIAS

✓	Biología y Geología	i
✓	Educación Física	i
✓	Educación Plástica Visual y Audiovisual	i
✓	Geografía e Historia	i
✓	Lengua Castellana y Literatura	i
✓	Matemáticas	i
✓	Música	i
✓	Primera Lengua Extranjera: Inglés	i
✓	Segunda Lengua Extranjera: Francés (Segundo Idioma)	i

OPTATIVAS PROPIAS DE LA COMUNIDAD

Seleccione para enumerar, por orden de preferencia, las distintas materias. Solo se matriculará de **una** materia en (1º, 2º y 3º de Secundaria) y **dos** materias en 4º de Secundaria.

☐	Computación y Robótica
☐	Cultura Clásica



Seleccionaremos las materias optativas en orden de preferencia:

RELIGIÓN / ATENCIÓN EDUCATIVA Seleccionar una opción

▲ 0 seleccionada/s de un mínimo de 1
● 0 seleccionada/s de un máximo de 1

☐	Atención Educativa
☐	Religión Católica
☐	Religión Evangélica